



UNIVERSIDAD
DEL PACÍFICO

Facultad de
Ingeniería

HANDS ON HACKATHON

4^{ta} Edición

Sábado 18 y domingo 19
de setiembre de 2021



PROGRAMA

DÍA 1: SÁBADO 18 DE SETIEMBRE

9:55 - 10:00

Palabras de bienvenida
Michelle Rodríguez | Decana de la Facultad de Ingeniería

10:00 - 10:20

Presentación del reto y reglas de juego
Richard Ñope | Analista de Proyectos

10:20-10:30

Q&A

10:30 - 14:00

Inicio de Talleres

1. Aprende a elaborar y desplegar dashboards
2. Aprende a desarrollar tu primera página web
3. Aprende a hacer un modelo de clustering.
4. Aprende a obtener datos de la web: scraping.

15:00 - 16:00

Formación de equipos

16:00 - 17:00

Dinámica: Presentación de problemáticas

17:00 - 17:20

Sorteo de horarios para presentación de proyectos

17:30 - 24:00

Desarrollo de proyectos (mentores disponibles)

Organiza: Facultad de Ingeniería de la Universidad del Pacífico



UNIVERSIDAD
DEL PACÍFICO

Facultad de
Ingeniería

HANDS ON HACKATHON

4^{ta} Edición

Sábado 18 y domingo 19
de setiembre de 2021



PROGRAMA

DÍA 2: DOMINGO 19 DE SETIEMBRE

07:00 -16:00	Desarrollo de proyectos (mentores disponibles)
16:00-19:00	Presentación de proyectos
19:00- 19:05	Anuncio de ganadores

Media hora de Break a las 12:00 del mediodía.

INFORMACIÓN ADICIONAL:

- Los equipos se formarán inmediatamente después de los talleres introductorios de la Hackathon, el sábado 18 de setiembre.
- Cada participante será asignado a un equipo en Microsoft Teams, según su track.
- Al inicio de la sesión de "Aterriza tu idea" los participantes, tendrán 45 segundos para plantear el problema que les gustaría abordar.

inscríbete aquí

Organiza: Facultad de Ingeniería de la Universidad del Pacífico